

MAPA SYTUACYJNA

Skala 1 : 500

Województwo: wielkopolskie
 Powiat: leszczyński
 Gmina: Osieczna
 Obręb: Osieczna
 Ark. mapy: 14
 Działka: 1035/3, 1035/9
 Data: 02.08.2011r.

Legenda:

- granica działki
- ogrodzenie H = 4 m
- ogrodzenie H = 1.5 m
- piłkochwyty H = 6 m
- granica nawierzchni syntetycznej
- granica nawierzchni z kostki bet.
- maszt oświetleniowy
- kosz na śmieci
- ławka parkowa z oparciem
- tablica informacyjna
- pojemnik na odpady
- sieć elektroenergetyczna przyłącze wg osobnego opracowania
- sieć wodociągowa przyłącze wg osobnego opracowania
- kanalizacja sanitarne przyłącze wg osobnego opracowania
- kanalizacja deszczowa przyłącze wg osobnego opracowania
- drenaż

STAROSTA LESZCZYŃSKI
 Powiatowy Ośrodek Dokumentacji
 Geodezyjnej i Kartograficznej w Lesznie
 W obszarze oznaczonym linią
 dokonano aktualizacji treści mapy zasadniczej
 Dokumenty z pomiaru uzupełniającego gęstości
 do zasobu powiatowego w dniu 02.08.2011
 i zarejestrowano pod nr 14.15.82.1P.2011
 Niniejsza mapa może służyć do celów projektowych.
 Projektowane obiekty budowlane
 wymagające zabudowania na budowie
 podlegają wyliczeniu i inwentaryzacji
 powiatowej przez jednostki uprawnione
 do wykonywania prac geodezyjnych.
 Leszno, 02.08.2011
 SPECJALISTA
 Wojciech Jakubowski
 89.5

Usługi Geodezyjne i Kartograficzne
 Aurelia Kajoch
 64-113 Kąkolowo, ul. Kolejowa 17
 tel. 509 628 752
 REGON 411438646 NIP 697-153-65-39

inż. Aurelia Kajoch
 Geodeta uprawniony
 uprawnień nr 21081
 k 64-113 Kąkolowo, ul. Kolejowa 17
 tel. 509 628 752

ORLIK 2012

Osieczna



BUDMAR S.C. Mariola Adamska, Andrzej Adamski
 Leszno, ul. Sniadeckich 12A
 www.budmar-projekt.pl tel./fax 0-65 529 49 20

PROJEKT BUDOWLANY			
OBIEKT	BUDOWA BOISKA WG PROJEKTU MOJE BOISKO - ORLIK 2012		DATA
ADRES	Osieczna, ul. Ogrodowa, dz. 1035/3, 1035/9		09.2011
INWESTOR	Gmina Osieczna	64-113 Osieczna, ul. Powstańców Wlkp. 6	SKALA
			1:500
PROJEKTANT	mgr inż. Andrzej Adamski	upr. proj. nr 741/94/Lo	podpis
		1505	
TYTUŁ RYSUNKU	WEWNĘTRZNE EE LINIE KABLOWE NN		RYS. NR
			E1.